

**יחידת הוראה בעברית - הבנת הנקרא, איתור מידע
ממקור כתוב אחר, כתיבה, שם המספר, מאזכרים,
מילות קישור, חלקי הדיבר, צירופים, פעיל סביל,
ציווי, שם פועל ושם פעולה.**

מיינקראפט -

המשחק העצמאי שעושה מיליונים



שרית לסט

המשחק העצמאי שעושה מיליונים

ארז רונן, YNET, YDIGITAL, חדשות משחקים, ידיעות אחרונות, 2010

מרקוס פרסון, בחור צעיר שפיתח משחק עצמאי בשם Minecraft, גילה יום אחד כי חשבון הפייפל שלו חסום. לאחר בדיקה קצרה, הוא הבין שהבעיה נעוצה באחד מאתרי המשחקים הגדולים בעולם, שפרסם כתבה מפרגנת על המשחק שלו. מיד לאחר פרסום הכתבה, זרמו לאתר של פרסון אלפי גולשים, שביקשו לרכוש לעצמם עותק. מחיר כל עותק כזה עומד על עשרה אירו, כשדרך התשלום היחידה היא להעביר את הכסף ישירות לחשבון הפייפאל של מפתח המשחקים הצעיר. תוך פחות משעה, התמלא חשבון הפייפל של פרסון במאות אלפי דולרים – מה שגרם למפעילי האתר לחשוד בו כמי שביצע הונאה – ולחסום את החשבון שלו. רק כעבור מספר ימים הצליח פרסון לשכנע את פייפאל שלא מדובר בהונאה, ולסגור סוף סוף את המיליון הראשון שלו.

אז מה זה בעצם, המשחק הה? כבר הסקנו שמדובר במשחק עצמאי, פרי פיתוחו של מפתח משחקים יחיד ומוכשר, מה בדיוק עושים בו? הדבר הראשון שצריך להבין הוא את העולם של מיינקראפט. העולם כולו בנוי בגרפיקה מיושנת, שגורם לו להראות כאילו הוא נבנה בלבנות לגו גדולות, בדיוק כמוהן, אפשר לפרק ולבנות מחדש. שחקן שיפעיל לראשונה את המשחק יגלה עולם משחק פתוח ועצום בגודלו. לא מדובר בעולם משחק שנבנה ותוכנן מראש, אלא בעולם שנבנה רנדומלית. העולם כולו עשוי ממספר יסודות (אדמה, עצים, מים, מתכת), כאשר כל דבר אפשר לברוא ולאגור. את המשאבים שנאספו ניתן לארגן מחדש ולבנות מהם דברים חדשים – כך למשל, אם תאספו מספר ענפים ותסדרו אותם בצורה מסוימת על "לוח היצירה", תוכלו להפוך אותם לשולחן.

ככל שתאספו יותר משאבים תוכלו לבנות דברים יותר מורכבים: החל מכלי נשק (גרזנים, חץ וקשת ועוד) ועד כלי עבודה (סולמות, פטישים). וזה עוד לא הכל – בעזרת האופי הפתוח של העולם, תוכלו לבנות בו כל דבר שרק תירצו: החל מטירות מרשימות, דרך מגדלים רבי קומה, ועד למערות עתירות חללים סודיים ומלכודות מסוכנות.

העולם של מיינקראפט נראה מקום רגוע ושלו ביום – אך בלילה מתחילים לקרות בו דברים מוזרים: זומבים וחיות פרא מתחילים לתקוף את השחקנים ברגע שהשמש הווירטואלית שוקעת – ושחקנים שלא ישבילו לנצל את השעות הרגועות כדי לבנות לעצמם הגנות מספקות (כלי נשק, מבנים, מלכודות ועוד) ימצאו את עצמם נפסלים במהירות. זה, על רגל אחת, הרעיון של המשחק. מלחמה לחיים ולמוות מול שלדים, אך גם גילוי ויצירה.

המשחק מאפשר לשחק לבד או עם שחקנים אחרים - במצב משחק המוני פתוח לחלוטין , אפשר לשלב כוחות כדי להגן אחד על השני מפני הזומבים, אבל אפשר גם לבחור להילחם אחד בשני. מה מייחד את המשחק ? התשובה הראשונה היא מקוריות. זה לא רק שהמשחק הזה מציג רעיון מקורי שמבדיל אותו מכל המשחקים האחרים בעולם - אלא שהוא גם מעודד מקוריות מצד השחקנים שלו, שאמורים לפתוח את הדמיון ולעצב את העולם כרצונם.

התשובה השניה היא קהילתיות. המשחק הזה הפך לפופולרי במיוחד בקרב קהילות משחקים שהיו מגובשות עוד לפני שהכירו את המשחק - ולא בכדי. הקהילתיות מאפשרת ליצור ביחד דברים מורכבים ומרשימים יותר, ואחוות היציאה המשותפת - במיוחד אם אנשים שכבר מכירים - היא משהו שאין לזלזל בו.

התשובה השלישית היא תחרותיות. מגוון הדברים שאפשר ליצור במיינקראפט לשם יצירתם בלבד הוא עצום. כבר ראיתי עולמות המאוכלסים בפסלים ענקיים של דמויות משחקים מפורסמות (מריו, לינק וכולי) ועולמות אחרים עם רכבות הרים ענקיות.

העתיד נראה מבטיח למיינקראפט. מרקוס פרסון הוסיף לחשבון הבנק שלו סכומים יפים מאוד של כסף - אותם הוא כבר השקיע בפתיחת אולפן משחקים משלו בשטוקהולם. עם קצב הכנסת מזומנים שמוערך ברבע מיליון דולר בכל יום בממוצע - נראה שלאולפן המשחקים הזה יש יציבות כלכלית הרבה יותר גדולה מלאולפנים גדולים וותיקים ממנו - מה שאולי מוכיח שעם מקוריות וכישרון כל אחד יכול ליצור את הלהיט הגדול הבא של עולם משחקים - אפילו אם אין לו תקציב של מיליוני דולרים וגב של מפיצות המשחקים הוותיקות. ומי יודע - אולי המיינקראפט הבא יגיע מישראל?

ענו על השאלות הבאות :

1. מה תפקידן של שורות 9-1?

- א. להסביר כיצד ניתן להרוויח בקלות ובמהירות הון עצמי.
- ב. לתאר כיצד מרקוס פרסון הפך מאדם אלמוני לאיש עשיר.
- ג. לתת רקע ולתאר מהו נושא הטקסט.
- ד. להזהיר מפני נובלים ברשת.

2. מה פירוש המילה **רנדומלית** בשורה מס' 15 ?

- א. פתאומי ב. מבולגן ג. מסודר ד. אקראי

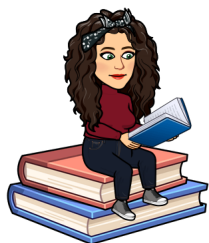


3. לפניכם משפטים, ע"פ שורות 10-14, כתבו ליד כל משפט נכון / לא נכון :

א. העולם במשחק בנוי מגרפיקה מיושנת ודומה לקוביות עץ - _____

ב. העולם במשחק ניתן לפירוק ולהרכבה מחדש - _____

ג. העולם בנוי מיסודות שניתן לאסוף וליצור מחדש - _____



שרית לסט

4. ציינו 3 דוגמאות לדברים שניתן לבנות במשחק :

א. _____

ב. _____

ג. _____

5. מה פירוש הביטוי " על רגל אחת" בשורה מס' 28 ?

א. בהרחבה ב. ביחד ג. בקצרה ד. לסיכום

6. הסבירו במילים שלכם מה הכוונה במשפט המופיע בשורות 28-29 : "הרעיון של

המשחק. מלחמה לחיים ולמוות מול שלדים, אך גם גילוי ויצירה", מהו הרעיון של

המשחק ?

7. ציינו לפחות 2 יתרונות למשחק :

א. _____

ב. _____

8. מהם לדעתכם החסרונות של המשחק ? ציינו לפחות 2 חסרונות, תוכלו להיעזר

במרשתת.

9. מהו הרעיון המרכזי של פסקת הסיום ?

א. משחק המיינקראפט ממכר ויישאר המשחק הנמכר ביותר בעולם.

ב. אם אדם יצירתי ויש לו רעיונות מקוריים וכשרון הוא יכול ליצור משחקים

ולהצליח גם ללא תמיכה כלכלית ממפיצת משחקים.

ג. רק אדם שהצליח להשיג תמיכה בלכלית ממפיצת משחקים יכול לתכנן וליצור

משחק מצליח שיניב לו רווחים.

ד. המשחק המצליח הבא יפותח בישראל ויזכה בהכרה עולמית.

10. הנהלת ביה"ס מעוניינת להכניס תכנית לימודים חדשה לביה"ס, תכנית לפיתוח

עולמות במיינקראפט , בתכנית זאת התלמידים יתנסו בפיתוח עולמות ע"פ הנחיית

מדריך, יפתחו את הדמיון והיצירתיות, ילמדו אנגלית ויפעלו בשיתוף פעולה או

תחרות כדי להשיג מטרות חינוכיות, לעומתם הנהגת ההורים בביה"ס מתנגדת

להכנסת התכנית וטוענת שבעקבות הלמידה מרחוק התלמידים מרותקים שעות

רבות למסכים ויתמכרו למשחק כך שלא יתקיים תהליך של למידה, מהי דעתכם ?

האם צריך להכניס את התכנית לפיתוח עולמות במיינקראפט לביה"ס ?

This image shows a full page of white paper with horizontal dashed lines, typical of primary-ruled notebook paper. The lines are evenly spaced and run across the entire width of the page. There are no margins, text, or other markings present.



מיינקראפט במספרים :

לפניכם כתבות שפורסמו באתר כלכליסט , השלימו את המספרים במילים :

א. מכירות המשחק מיינקראפט חצו את ה-200,000,000 כש-126,000,000 _____ אנשים משחקים במשחק בכל חודש. מיקרוסופט חשפה את נתוני המכירות לציון 11 _____ שנים מאז מוג'אנג סטודיוס עוד ציינה החברה כי נרשמה עלייה גדולה בשימוש במהלך הקורונה. בחודש שעבר דווח על עלייה של 25% _____ בשחקנים חדשים וזינוק של 40% _____ במשחקים מרובי משתתפים.

ב. מיקרוסופט רכשה את מוג'אנג, יצרנית המשחק, לפני קרוב ל 6 _____ שנים עבור 3,000,000,000 דולר. באותה התקופה נמכרו כבר מעל 55,000,000 _____ עותקים למחשבים אישיים, קונסולות משחקים ופלטפורמות אחרות. הנתונים מצביעים על כך שזו הייתה רכישה נבונה מצד החברה.

ג. אפליקציית Minecraft Earth, גרסת המציאות המוגברת של מיינקראפט, זמינה כעת גם למשתמשי אנדרואיד. עד כה הושקה האפליקציה למשתמשי איפון בלבד. נציגת הסטודיו לפיתוח של המשחק פרסמה שהיא משיקה את הגרסה ב- 5 _____ ערים. האפליקציה מתאימה לבני 18 _____ ומעלה או יותר.

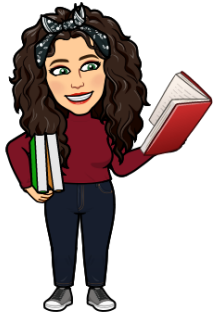
ד. תכנית ניסיונית בפתח תקווה כללה כ-303 _____ תלמידים, למעלה מ-30 _____ מורים ו-11 _____ בתי ספר יסודיים בסך הכל. בכל בית ספר הוקמה "נבחרת מיינקראפט" לתלמידים בכיתות ד'-ו', שהוזמנו להשתתף במיזם ולהקדיש 2 _____ שעות בשבוע, בסוף יום הלימודים, לטובת "מיינקראפט" ממוסד עם המורים והמורות, שעברו הדרכה מקדימה על המשחק. הגרסה החינוכית נערכה במתכונת רבת משתתפים, כך שכלל התלמידים יכלו ליצור במרחב משותף, והורכבה מ-4 _____ משימות פדגוגיות מוגדרות: עבודת מחקר, יצירתיות, שיתוף פעולה וכתובת קוד. הנבחרת כללה 25 _____ תלמידים, מתוכם רק 2 _____ בנות.



שרית לסט

מעובד מתוך כתבות - גיימינג בחדר המורים, מיינקראפט נכנס לכיתות, הגר בחבוט 2018, ידיעות אחרונות, YNET, דיגיטל, והמשחק מיינקראפט חצה את רף ה-200 מיליון מכירות, כלכליסט 2020

תרגול



1. מאזכרים : למי / למה מתכוונים במילה -

- א. המילה "שלו" בשורה מס' 3 - _____
- ב. המילה "לעצמם" בשורה מס' 4 - _____
- ג. המילה "בו" בשורה מס' 11 - _____
- ד. המילה "כמוהן" בשורה מס' 13 - _____
- ה. המילה "אותם" בשורה מס' 18 - _____
- ו. המילה "הוא" בשורה מס' 30 - _____
- ז. המילה "כרצונם" בשורה מס' 32 - _____
- ח. המילה אותם בשורה מס' 41 - _____

2. מילות קישור :

- בשורות 23-24 כתוב : "העולם של מיינקראפט נראה מקום רגוע ושלו ביום - אך בלילה מתחילים לקרות בו דברים מוזרים", באיזו מילת קישור אפשר להחליף את מילת הקישור "אך" מבלי לשנות את משמעות המשפט?
א. אם ב. אולם ג. במטרה ל ד. למרות
- בשורות 25-26 כתוב : "שחקנים שלא ישבילו לנצל את השעות הרגועות כדי לבנות לעצמם הגנות מספקות ימצאו את עצמם נפסלים". באיזו מילת קישור אפשר להחליף את מילת הקישור "כדי" מבלי לשנות את משמעות המשפט?
א. בשביל ב. בניגוד ג. פרט ל ד. בזכות
- בשורות 30-31 כתוב : "אפשר לשלב כוחות כדי להגן אחד על השני מפני הזומבים, אבל אפשר גם לבחור להילחם אחד בשני".
מילת הקישור "אבל" היא מילת קישור בקשר של ?
א. סיבה ב. ויתור ג. ניגוד ד. תכלית
- בשורות 39-40 כתוב : "התשובה השלישית היא תחרותיות. מגוון הדברים שאפשר ליצור במיינקראפט **לשם** יצירתם בלבד הוא עצום".
מילת הקישור "לשם" היא מילת קישור בקשר של ?
א. תכלית ב. סיבה ג. הפחתה ד. הוספה

3. לפניכם משפטים בהם מילה מודגשת, סמנו בעיגול מהו תפקידה של המילה המודגשת – שם עצם, שם תואר או פועל –

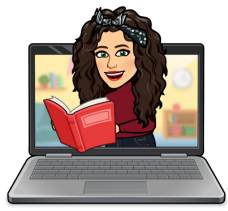
- א. בחור צעיר פיתח משחק **עצמאי**. שם עצם שם תואר פועל
- ב. ככל שתאספו יותר משאבים תוכלו לבנות דברים יותר מורכבים. שם עצם שם תואר פועל
- ג. מרקוס פרסון הוסיף לחשבון הבנק שלו **סכומים** יפים שם עצם שם תואר פועל מאוד של כסף.
- ד. העולם של מיינקראפט נראה מקום רגוע ו**שליו** ביום. שם עצם שם תואר פועל
- ה. המשחק **מאפשר** לשחק לבד או עם שחקנים אחרים שם עצם שם תואר פועל
- ו. ה**קהילה** מאפשרת ליצור ביחד דברים מורכבים שם עצם שם תואר פועל ומרשימים יותר.

4. קראו את הפסקה הבאה, אתרו בפסקה 5 שמות פועל – כתבו במקום המתאים בטבלה והשלימו שם פעולה

מיד לאחר פרסום הכתבה, זרמו לאתר של פרסון אלפי גולשים, שביקשו לרכוש לעצמם עותק. מחיר כל עותק כזה עומד על עשרה אירו, כשדרך התשלום היחידה היא להעביר את הכסף ישירות לחשבון הפייפאל של מפתח המשחקים הצעיר. תוך פחות משעה, התמלא חשבון הפייפל של פרסון במאות אלפי דולרים – מה שגרם למפעילי האתר לחשוד בו כמי שביצע הונאה – ולחסום את החשבון שלו. רק כעבור מספר ימים הצליח פרסון לשכנע את פייפאל שלא מדובר בהונאה, ולסגור סוף סוף את המיליון הראשון שלו.

שם פועל	שם פעולה





5. לפניכם משפטים, כתבו ציווי רבים :

א. מומלץ לביה"ס לרכוש תוכנית לפיתוח עולמות של מיינקראפט -

ב. כדאי להצטייד במחשב נייד כדי לשחק במיינקראפט -

ג. אפשר לפרק ולהרכיב מחדש עולמות במשחק -

6. לפניכם צירופים שונים - הקיזו בעיגול האם הצירוף צירוף סמיכות או צירוף שם ותוארו?

א. פרסום הכתבה	צירוף סמיכות	צירוף שם ותוארו
ב. כתבה מפרגנת	צירוף סמיכות	צירוף שם ותוארו
ג. מפעילי האתר	צירוף סמיכות	צירוף שם ותוארו
ד. קהילות משחקים	צירוף סמיכות	צירוף שם ותוארו
ה. קהילה משותפת	צירוף סמיכות	צירוף שם ותוארו
ז. אולפנים ותיקים	צירוף סמיכות	צירוף שם ותוארו

7. לפניכם משפטים בהם מודגש פועל, הפכו את המשפט הפעיל למשפט סביל ואת המשפט הפעיל למשפט סביל.

א. בחור צעיר **פיתח** משחק עצמאי בשם מיינקראפט -

משחק עצמאי

ב. מנהלי אתר פייפל **חסמו** את החשבון של יוצר המשחק מיינקראפט

החשבון של יוצר המשחק מיינקראפט

ג. מרקוס פרסון **השקיע** את כספו בבניית אולפן משחקים -

כספו של מרקוס פרסון

ד. במשחק **נאספים** משאבים ע"י השחקנים -

השחקנים